

FlutterLogo类



FlutterLogo

Flutter logo, 以widget形式. 这个widget遵从IconTheme。

颤振的标志, 在小部件的形式。 这个小部件方面的[IconTheme](#)。

参见：

- [IconTheme](#),它提供了环境配置图标。
- [图标](#)材料设计图标,显示图标库。
- [ImageIcon](#),显示图标[AssetImage](#)年代或其他[ImageProvider](#)年代。

继承

- [对象](#)

- [Diagnosticable](#)

- [DiagnosticableTree](#)

- [小部件](#)

- [StatelessWidget](#)

- FlutterLogo

构造函数

[FlutterLogo](#) ({[关键](#) 关键, [双](#) 大小, [MaterialColor](#) 颜色, [颜色](#) 输入
textColor: const [颜色](#) (0 xff616161), [FlutterLogoStyle](#) 风
格: FlutterLogoStyle.markOnly, [持续时间](#) 持续时间: 常量时间 (毫秒: 750), [曲](#)
[线](#) 曲线: Curves.fastOutSlowIn})

创建一个小部件, 将颤振的标志。 [\[...\]](#)

常量

属性

[颜色](#) → [MaterialColor](#)

色卡使用油漆的标志, Colors.blue默认情况下。 [\[...\]](#)

最后

[曲线](#) → [曲线](#)

标志动画如果曲线style, colors, 或textColor改变。

最后

[持续时间](#) → [持续时间](#)

如果动画的时间长度style, colors, 或textColor属性改变。

最后

[大小](#) → [双](#)

在逻辑像素大小的标志。 [\[...\]](#)

最后

[风格](#) → [FlutterLogoStyle](#)

是否和“摆动”的文本。 默认情况下, 只有标志 本身就是吸引。

最后

[输入textColor](#) → [颜色](#)

颜色用于油漆标识上的“摆动”文本, 如果style是FlutterLogoStyle.horizontal或FlutterLogoStyle.stacked。 合适的颜色const Color(0xFF616161) (一个中等灰色), 反对 白色背景。

最后

[`hashCode`](#) → [`int`](#)

这个对象的哈希码。 [\[...\]](#)

只读的, 遗传的

[关键](#) → [关键](#)

控制一个小部件替换另一个小部件在树上。 [\[...\]](#)

最后, 继承了

[`runtimeType`](#) → [类型](#)

一个对象的运行时类型的代表。

只读的, 遗传的

方法

[构建](#) ([BuildContext](#) 上下文) → [小部件](#)

描述了由这个小部件的用户界面的一部分。 [\[...\]](#)

[`createElement\(\)`](#) → [StatelessElement](#)

创建一个[StatelessElement](#)在树上来管理这个小部件的位置。 [\[...\]](#)

继承了

[`debugDescribeChildren\(\)`](#) → [列表](#) <[DiagnosticsNode](#)>

返回一个列表[DiagnosticsNode](#)描述该节点的对象 的孩子。 [\[...\]](#)

@protected, 继承了

[`debugFillProperties`](#) ([DiagnosticPropertiesBuilder](#) 属性) → 无效

添加额外的属性与节点相关联。 [\[...\]](#)

继承了

[`noSuchMethod`](#) ([调用](#) 调用) → 动态

当用户访问一个不存在的方法或属性调用。 [\[...\]](#)

继承了

[`toDiagnosticsNode`](#) ({[字符串](#) 的名字, [DiagnosticsTreeStyle](#) 风格}) → [DiagnosticsNode](#)

返回一个对象被调试的调试表示 工具和[toStringDeep](#)。 [\[...\]](#)

继承了

[toString](#)({[DiagnosticLevel](#) minLevel:DiagnosticLevel.debug})→[字符串](#)

返回该对象的字符串表示。

继承了

[toStringDeep](#)({[字符串](#) prefixLineOne:", [字符串](#) prefixOtherLines, [DiagnosticLevel](#) minLevel:DiagnosticLevel.debug})→[字符串](#)

返回一个字符串表示该节点及其后代。[...]

继承了

[toStringShallow](#)({[字符串](#) 乔伊纳:"、", [DiagnosticLevel](#) minLevel:DiagnosticLevel.debug})→[字符串](#)

返回一行详细描述的对象。[...]

继承了

[toStringShort](#)()→[字符串](#)

短, 这个小部件的文本描述。

继承了

操作

[运算符=](#)=(动态 其他)→[bool](#)

相等操作符。[...]

继承了